

Únete a la EU CODE WEEK, del 6 al 21 de octubre de 2018



¿Qué es la EU CODE WEEK?

La [EU CODE WEEK](#) o [Semana de la Programación de la UE](#) es un movimiento de base a cargo de voluntarios que promueven la programación en sus países en calidad de [embajadores](#) de la semana, contando con el apoyo de la Comisión Europea.

Invitamos y animamos a centros educativos, profesores, clubes de programación, bibliotecas, empresas o autoridades públicas a que planifiquéis y añadáis vuestra actividad al [mapa](#).

Finalidad de la Semana de la Programación:

- Celebrar la creatividad a través de la programación.
- Empoderar y conectar a las personas.
- Conseguir que aumente el interés por la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas, reforzando las competencias digitales en Europa.


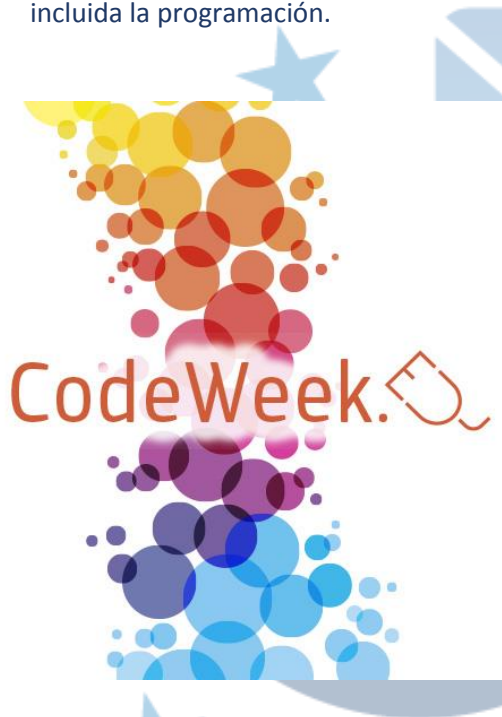
¿Quién puede participar?

La *EU CODE WEEK* es para todos: niños, adolescentes, adultos, padres, profesores, bibliotecarios, empresarios, legisladores...

¿Qué me puede aportar?

- ¡Programar es divertido!
- ¡Programar es creativo! El ser humano ha creado siempre, desde sus mismos inicios, utilizando arcilla, piedra, ladrillo, papel y madera. Ahora, también, creamos escribiendo programas.

- ¡Programar empodera! No nos limitemos a consumir contenidos digitales: creemos programando y que millones de personas disfruten de nuestras creaciones. La programación nos permite crear un sitio web, un juego o controlar un ordenador o un robot.
- Comprender el mundo. El número de objetos conectados no deja de aumentar. Entender lo que pasa entre bastidores nos permite comprender el mundo.
- La programación enseña el pensamiento computacional, la resolución de problemas, la creatividad, el razonamiento crítico, el pensamiento analítico y el trabajo en equipo.
- El 90% de los puestos de trabajo actuales exigen personas con capacidades digitales, incluida la programación.



Save-the-date
EU Code Week 2018
6-21 October 2018

codeweek.eu

¿Cómo unirse a la Semana de la Programación de la UE?

- **Programadores:** pueden organizar talleres en escuelas locales, espacios de trabajo compartido, centros culturales o bibliotecas.
- **Profesores que saben programar:** pueden impartir clases de programación, compartir sus programaciones didácticas u organizar talleres para colegas.
- **Profesores que no saben (aún) programar:** pueden organizar talleres o invitar a padres, alumnos o programadores para aprender unos de otros.
- **Padres:** pueden animar a sus hijos a participar en un taller de programación.
- **Empresas y organizaciones sin ánimo de lucro:** pueden albergar talleres de programación, prestar su personal como formadores en acciones de «vuelta a la escuela», organizar juegos de programación para estudiantes u ofrecer su patrocinio a eventos de programación.
- **Instituciones públicas:** pueden organizar talleres de programación o mesas redondas en sus instalaciones.

- Toda persona que participe en una actividad de programación puede compartir su experiencia en la Semana de la Programación de la UE y servir de inspiración a otros.

Embajadores españoles:

- ARTUR COLL: acoll23@xtec.cat
- ITZIAR GARCIA BLAZQUEZ:
itziar.garcia@alumni.mondragon.edu
- CARLA ZALDUA: carlazaldua@gmail.com

Estadísticas de la EU CODE WEEK 2017:

- 1.099.394 participantes
- 25.089 actividades
- 52 países de todo el mundo

[Web EU Code Week](#)

[Dossier informativo](#)

[Toolkit para docentes: cómo participar con tu clase en la EU Code Week](#)

[Toolkit para centros educativos](#)

